**EXAMEN ALLEGRO 1**

Durée : 20 minutes

Ressources acceptées : ordinateur, ressources allegro

Interdit : messageries, réseaux sociaux, mails, triche

Pénalité : 0/20 et avertissement

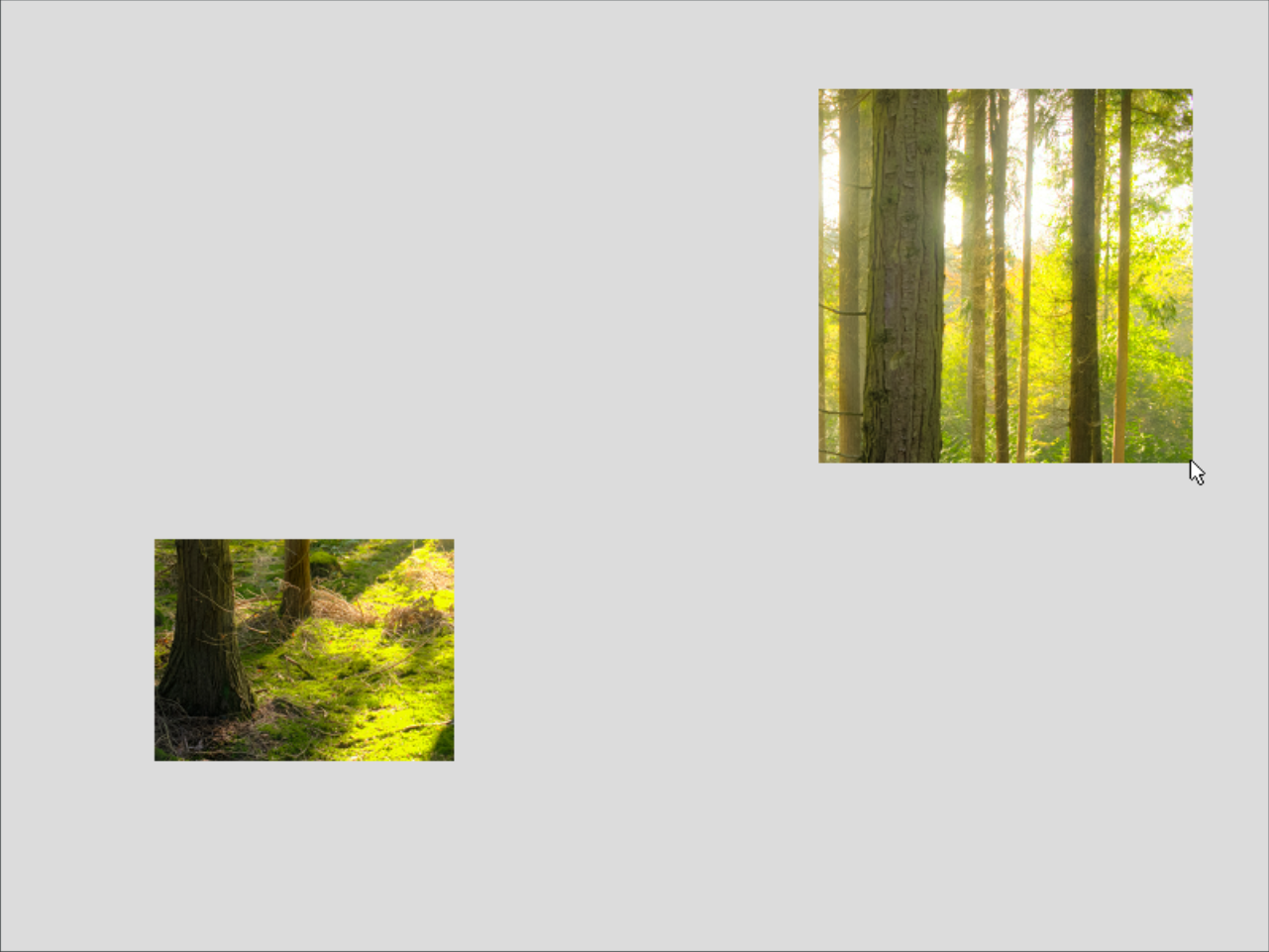
Objectif : Sélectionner la surface d’image à afficher.

Votre programme devra charger une image bitmap «foret.bmp » : https://goo.gl/WaTR5F

Il sera possible à l’aide du clic droit de sélectionner la surface de l’image qu’on veut afficher, comme illustré ci-dessous.

Bonnus : Afficher le contenu de la surface sélectionner en même temps que la sélection. Cela ne prend un effet réel que si on lâche le clic.

Exemple :



**EXAMEN ALLEGRO 1**

Durée : 20 minutes

Ressources acceptées : ordinateur, ressources allegro

Interdit : messageries, réseaux sociaux, mails, triche

Pénalité : 0/20 et avertissement

Objectif : Ecran tactile

Votre programme devra charger une image bitmap « maze.bmp » et l’afficher à l’écran.

Le lien de la bitmap : <https://goo.gl/Gq8gqU>

Il sera possible à l’aide du clic gauche de se déplacer dans la carte comme on le fait dans un écran tactile. Il n’est pas autorisé de sortir des contours de la carte.

Bonus : Afficher à l’aide du clic droit si le curseur est dans un océan ou dans une terre.

Exemple :

